



GRAND PRIX MLÁDEŽE 2017/2018

Seriál náborových turnajov mládeže v kategórii jednotlivcov

Súťažný poriadok

1. CIEĽ GRAND PRIX MLÁDEŽE

Cieľom GRAND PRIX MLÁDEŽE (ďalej GPX) je podpora organizácie náborových šachových turnajov mládeže v kategórii jednotlivcov, vytvorenie a udržanie národnej série na systéme dlhodobého hodnotenia s postupom do celoštátneho finálového turnaja na základe vopred určených postupových kritérií.

2. ÚČASTNÍCI GPX

Právo účasti v GPX majú členovia Slovenského šachového zväzu narodení **1.1.2004 a mladší** s ratingom k 1.10.2017 maximálne 1400 bodov (FIDE rating v štandardnom šachu k 1.10.2017, ak hráč nemá FIDE rating, potom národný rating k 1.9.2017. FIDE rating pre rapid šach a pre bleskový šach sa neberú do úvahy.) aj neregistrovaní hráči narodení 1.1.2004 a mladší s trvalým pobytom na území SR. Hráči v kategórii do 8 rokov (narodení 1.1.2010 a mladší) môžu štartovať v GPX bez ohľadu na rating.

3. ORGANIZÁCIA SÚŤAŽE

Súťaž riadi komisia pre náborové turnaje mládeže schválená Radou SŠZ.

Pre sezónu 2017/2018 pracuje komisia v zložení:

Rastislav Diviak – predseda komisie

Miroslav Roháček – podpredseda komisie

Rastislav Búry – webmaster

Július Gajarský

Peter Bielik

Juraj Ivan

Darina Vaneková

Eduard Paňko

Katarína Kopnická
Marianna Aľušiková

4. SYSTÉM SÚŤAŽE

GPX pozostáva z nasledujúcich etáp:

- Základná časť (od 1.10.2017 do 13.5.2018)
- Semifinálové turnaje (26.5. alebo 27.5.2018)
- Finálové turnaje (9.6. alebo 10.6.2018)

4.1 ZÁKLADNÁ ČASŤ

GPX zahŕňa do dlhodobého hodnotenia základnej časti jednorazové turnaje alebo jednotlivé turnaje vyhlásenej série turnajov.

Každý započítateľný turnaj musí spĺňať nasledujúce náležitosti:

- a) započítateľný turnaj je jednodňový turnaj jednotlivcov odohraný na území SR od 1.10.2017 do 13.5.2018 s minimálnym hracím tempom 15 minút na partiu pre každého hráča (alebo alternatívne tempo s časovým bonusom) a s minimálnym počtom 7 kôl. Komisia pre náborové turnaje mládeže môže rozhodnúť o započítaní turnaja hraného pred 1.10.2017, ak spĺňa ostatné kritériá,
- b) turnaj nesmie mať štatút iného majstrovského turnaja organizovaného SŠZ (napr. Majstrovstvá SR v rapid šachu),
- c) turnaj musí byť otvorený pre všetkých hráčov spĺňajúcich podmienky účasti v GPX (bod 2 Súťažného poriadku GPX), turnaj musí byť určený pre mládež,
- d) turnaj musí byť zaradený do kalendára turnajov na webovej stránke GPX (<http://gpx.jogo.sk>) najmenej 7 dní pred plánovaným dňom uskutočnenia zverejnením propozícií na stránke GPX. Výnimku majú turnaje uskutočnené do 7. októbra 2017. Zverejnenie propozícií na stránke klubu nenahrádza zverejnenie na stránke GPX. Kalendár základnej časti bude uzavretý 30. apríla 2018, po tomto termíne už nebude do GPX zaradený žiadny ďalší turnaj,
- e) turnaj kladie minimálne nároky na hráča, t.j. žiadne alebo minimálne štartovné (max. 3 eurá),
- f) odporúčame organizátorom odmeniť každého hráča v turnaji cenou v závislosti od možností organizátora.

4.2 HODNOTENIE VÝSLEDKOV V ZÁKLADNEJ ČASTI

Výsledky jednotlivých turnajov sa vyhodnotia bežným spôsobom v súlade s propozíciami. Na základe týchto výsledkov sa rozdeľujú ceny a táto výsledková listina sa zverejňuje pri propagácii turnaja. Túto povinnosť má organizátor. Odporúčame organizátorom, aby v každom turnaji vyhodnotili aj víťazov jednotlivých kategórií. Pri rovnosti bodov odporúčame použiť pomocné hodnotenia bežné pre Švajčiarsky systém (Buchholz bez výsledku hráča s najnižším bodovým ziskom, plný Buchholz, väčší počet výhier, Sonnenborn-Berger, postupové body).

Do dlhodobého hodnotenia jednotlivcov súťažiacich v GPX sa vypočítajú **GPX body**. Z výsledkovej listiny sa vyradia všetci hráči, ktorí pre vek, rating alebo miesto bydliska nespĺňajú podmienky pre zaradenie do GPX. Podľa poradia turnaja sa pridelia GPX body do dlhodobého hodnotenia tak, že víťaz získa toľko bodov, koľko zostalo v upravenej výsledkovej listine hráčov. Druhý v poradí dostane o bod menej, každý ďalší hráč má o jeden bod menej ako hráč vo výsledkovej listine pred ním. Poslednému hráčovi tak zostane vždy 1 bod.

Najlepších 10 hráčov v upravenej výsledkovej listine turnaja navyše získa **ďalšie body**:

1. miesto 40 bodov, 2. miesto 32 bodov, 3. miesto 26 bodov, 4. miesto 22 bodov, 5. miesto 18 bodov, 6. miesto 14 bodov, 7. miesto 10 bodov, 8. miesto 6 bodov, 9. miesto 4 body, 10. miesto 2 body.

Výsledky dlhodobého hodnotenia sa vedú oddelene **v troch vekových kategóriách: do 14, do 11 a do 8 rokov, osobitne u chlapcov a osobitne u dievčat**. Pre určenie vekovej kategórie je rozhodujúci dátum narodenia podľa kategorizácie FIDE t. j. k 1.1. príslušných rokov.

V súťažnom ročníku 2017/2018 sa budú vyhodnocovať tieto kategórie:

CH 08 – chlapci narodení 1.1.2010 a ml. D 08 – dievčatá narodené 1.1.2010 a ml.

CH 11 – chlapci narodení 1.1.2007 a ml. D 11 – dievčatá narodené 1.1.2007 a ml.

CH 14 – chlapci narodení 1.1.2004 a ml. D 14 – dievčatá narodené 1.1.2004 a ml.

Každému hráčovi sa do konečného výsledku z celej série GPX započíta **6** najlepších výsledkov. V prípade rovnosti bodov pri záverečnom hodnotení je lepšie umiestnený mladší hráč.

Celkové poradie jednotlivých kategórií sa vyhodnocuje zvlášť pre **tri** semifinálové oblasti – **Západnú** (Bratislavský, Trnavský, Trenčiansky a Nitriansky kraj), **Strednú** (Žilinský a Banskobystrický kraj) a **Východnú** (Prešovský a Košický kraj). GPX body je možné

získať na turnajoch GPX na celom území SR (napríklad hráč z Bratislavy môže získať body aj na turnaji v Košiciach a opačne), hráč však bude uvedený len v celkovom poradí oblasti, do ktorej patrí podľa sídla klubu (školy), ak takého kritéria niet, tak podľa trvalého bydliska hráča.

4.3 SEMIFINÁLE A FINÁLE

Semifinálová fáza GPX sa odohrá zvlášť v Západnej oblasti (Bratislavský, Trnavský, Trenčiansky a Nitriansky kraj), v Strednej oblasti (Žilinský a Banskobystrický kraj) a vo Východnej oblasti (Prešovský a Košický kraj) formou uzavretých turnajov po 10 účastníkoch. Každá kategória bude mať v každej oblasti vlastný semifinálový turnaj.

Právo účasti v semifinálovom turnaji príslušnej oblasti má z každej kategórie:

- Najlepších 9 hráčov podľa poradia základnej časti v príslušnej oblasti.
- Hráč s divokou kartou od usporiadateľa (1 hráč).

V prípade, že niektorí z postupujúcich hráčov neprejavia záujem o účasť, organizátor semifinále bude oslovovať náhradníkov podľa celkového poradia semifinálovej oblasti.

Do celoštátneho **finále** postúpia **traja najlepší hráči** z každého semifinálového turnaja (9 hráčov). 10. postupové miesto získa hráč umiestnený na 4. mieste v semifinálovom turnaji v tej oblasti, z ktorej sa v základnej časti zúčastnil v danej kategórii najvyšší počet hráčov s aspoň 3 odohratými turnajmi. Náhradníkom za postupujúceho hráča je vždy ďalší hráč v poradí príslušného semifinálového turnaja. Finále sa teda odohrá v každej kategórii formou uzavretého turnaja s 10 hráčmi.

Organizátorov semifinále a finále GPX na základe konkurzu vyberá Komisia pre náborové turnaje mládeže. Hráči sú povinní prihlásiť sa na semifinálový a finálový turnaj vopred - do určeného termínu. Po tomto termíne majú právo prihlásiť sa aj náhradníci, do naplnenia určeného počtu. Organizátor vydá propozície najmenej 4 týždne pred plánovanou akciou.

5. PRAVIDLÁ

Turnaje GPX sa hrajú podľa Pravidiel FIDE pre rýchly (rapid) šach s výnimkou pre neprípustné ťahy. V turnajoch základnej časti **ukončený tretí neprípustný ťah sa trestá prehrou partie**. Rozhodca má právo použiť pre prvý a druhý neprípustný ťah článok 12.9 pravidiel FIDE Možnosti pre rozhodcu ohľadom trestov. V semifinálových a finálových turnajoch sa prvý neprípustný ťah trestá pridaním dvoch minút času súperovi, **druhý neprípustný ťah ukončený tým istým hráčom prehráva partiu**.

V prípade rovnosti bodov v semifinálových a finálových turnajoch rozhoduje o poradí:

1. Sonnenborn-Berger (pre kontumácie a nehrané partie treba použiť nastavenie „zo skutočných bodov)
2. Výsledok vzájomnej partie
3. Väčší počet výhier

V prípade, že by ani tieto kritériá nerozhodli, prideli sa hráčom rovnaké umiestnenie. Ak by sa rozhodovalo o postupe alebo o poradí na medailových miestach, hráči s rovnakým umiestnením zohrajú dodatkový zápas v bleskovom šachu (2 partie tempom 3 minúty na partiu plus 2 sekundy na ťah, za stavu 1:1 rozhodujúcu partiu Armagedon - biely 5 minút, čierny 4 minúty, biely musí vyhrať). Ak by sa dodatkový zápas týkal troch hráčov s rovnakým umiestnením, odohrajú miniturnaj tempom 3 minúty na partiu plus dve sekundy na ťah, systémom každý s každým jedna partia. Ak by tento miniturnaj nerozhodol, nasledovali by Armagedon partie (žrebom sa určia súper v prvej partii aj farba figúr), víťaz prvej partie hrá finálovú partiu s tretím hráčom.

6. PODPORA ORGANIZÁTOROV

SŠZ poskytne podporu vo výške 250,- € na semifinále v každej oblasti (západ, stred, východ) a 400 EUR na finále GPX.

7. POVINNOSTI ORGANIZÁTORA TURNAJA

Organizátor je povinný:

- a) zabezpečiť vydanie propozícií podujatia s dostatočným časovým predstihom, zaslať ich na adresu rasto.diviak@gmail.com a požiadať o zaradenie do série (4.1, bod d),
- b) bezodkladne po ukončení turnaja zaslať na adresu rasto.diviak@gmail.com výsledky v elektronickej forme so zvýšeným dôrazom na kompletnosť dátumov narodenia hráčov za účelom ich zaradenia do príslušných kategórií. Akceptujú sa len výsledky vo forme súborov programu Swiss-Manager (.TUNx alebo .TUN), prípadne v MS Excel (.xls alebo .xlsx), alebo odkaz na turnaj na serveri Chess-results.com
- c) čo najskôr po turnaji (ideálne je spolu s výsledkami) zaslať na adresu rasto.diviak@gmail.com odkazy na fotogalérie z turnaja,
- d) zabezpečiť atraktivnosť turnaja a GPX vhodnou propagáciou a cenami (podľa možností organizátora - 4.1, bod f).
- e) propagovať GPX uvedením adresy webovej stránky GPX (<http://gpx.jogo.sk>) do propozícií turnaja

8. POVINNOSTI KOMISIE PRE NÁBOROVÉ TURNAJE MLÁDEŽE

Komisia je povinná:

- a) vydať každoročne Súťažný poriadok GPX,
- b) viesť kalendár schválených súťaží,
- c) viesť evidenciu skončených súťaží a celkové hodnotenie hráčov v jednotlivých kategóriách,
- d) vyhlásiť a vyhodnotiť konkurzy na usporiadanie semifinálových a finálových turnajov
- e) propagovať GPX a podporovať organizátorov turnajov,
- f) viesť evidenciu organizátorov a ich hodnotenie.

9. ZÁVEREČNÉ USTANOVENIA

Súťažný poriadok Grand Prix mládeže vypracovala Komisia pre náborové turnaje mládeže SŠZ a schválila elektronickým hlasovaním dňa 2.10.2017

Súťažný poriadok Grand Prix mládeže nadobúda **platnosť** dňom jeho schválenia a **účinnosť** dňom 7.10.2017.

Rastislav Diviak, v. r.
predseda
Komisie pre náborové turnaje mládeže SŠZ