



GRAND PRIX MLÁDEŽE 2019/2020

Seiál náborových turnajov mládeže v kategórii jednotlivcov

Súťažný poriadok

1. CIEĽ GRAND PRIX MLÁDEŽE

Cieľom GRAND PRIX MLÁDEŽE (ďalej GPX) je podpora organizácie náborových šachových turnajov mládeže v kategórii jednotlivcov, vytvorenie a udržanie národnej série na systéme dlhodobého hodnotenia s postupom do celoštátneho finálového turnaja na základe vopred určených postupových kritérií.

2. ÚČASTNÍCI GPX

Právo účasti v GPX majú členovia Slovenského šachového zväzu **narodení 1.1.2006 a mladší** s ratingom k 1.9.2019 maximálne 1400 bodov. Do úvahy sa berie FIDE rating v **štandardnom** šachu k 1.9.2019. Ak hráč nemá FIDE rating, potom národný rating k 1.9.2019. FIDE rating pre rapid šach a pre bleskový šach sa neberú do úvahy. Právo účasti majú aj neregistrovaní hráči narodení 1.1.2006 a mladší s trvalým pobytom na území SR. Hráči v kategórii do 8 rokov (narodení 1.1.2012 a mladší) môžu štartovať v GPX bez ohľadu na rating.

3. ORGANIZÁCIA SÚŤAŽE

Súťaž vyhlasuje Slovenský šachový zväz. Na základe Zmluvy o súčinnosti podpísanej dňa 5.12.2018 súťaž riadi Medzinárodná šachová akadémia Interchess v spolupráci s Komisiou pre náborové turnaje mládeže SŠZ.

4. SYSTÉM SÚŤAŽE

GPX pozostáva z nasledujúcich etáp:

- Základná časť (od 15.9.2019 do 17.5.2020)
- Semifinálové turnaje (30.5. alebo 31.5.2020)
- Finálové turnaje (13.6. alebo 14.6.2020)

4.1 ZÁKLADNÁ ČASŤ

GPX zahŕňa do dlhodobého hodnotenia základnej časti jednorazové turnaje alebo jednotlivé turnaje vyhlásenej série turnajov.

Každý započítateľný turnaj musí spĺňať nasledujúce náležitosti:

- a) započítateľný turnaj je jednodňový turnaj jednotlivcov odohraný na území SR od 15.9.2019 do 17.5.2020 švajčiarskym systémom s minimálnym hracím tempom 15 minút na partiu pre každého hráča (alebo alternatívne tempo s časovým bonusom) a s minimálnym počtom 7 kôl. **Pri turnajoch s kapacitou vyššou ako 128 hráčov (uvedenou v propozíciách – vid' bod 6.e) je povinných minimálne 8 kôl.** Všetky turnaje s kapacitou nad 100 hráčov odporúčame hrať na 9 kôl. Komisia pre náborové turnaje mládeže môže rozhodnúť o započítaní turnaja hraného pred 15.9.2019, ak spĺňa ostatné kritériá,
- b) turnaj nesmie mať štatút iného majstrovského turnaja organizovaného SŠZ (napr. Majstrovstvá SR v rapid šachu),
- c) turnaj musí byť otvorený pre všetkých hráčov spĺňajúcich podmienky účasti v GPX (bod 2 Súťažného poriadku GPX), turnaj musí byť určený pre mládež,
- d) propozície turnaja musia byť zaslané na zverejnenie na webovej stránke GPX (<http://gpx.jogo.sk>) riaditeľovi súťaže na adresu rasto.diviak@gmail.com najmenej **10 dní** pred plánovaným dňom uskutočnenia. Zverejnenie propozícií na stránke klubu alebo SŠZ nenahrádza zverejnenie na stránke GPX. Kalendár základnej časti bude uzavretý 30. apríla 2020, po tomto termíne už nebude do GPX zaradený žiadny ďalší turnaj,
- e) turnaj kladie minimálne finančné nároky na hráča, t.j. žiadne alebo minimálne štartovné (max. 3 eurá alebo max 5 eur, ak je v cene štartovného obed),
- f) odporúčame organizátorom odmeniť každého hráča v turnaji cenou v závislosti od možností organizátora.

4.2 HODNOTENIE VÝSLEDKOV V ZÁKLADNEJ ČASŤI

Výsledky jednotlivých turnajov vyhodnotí organizátor bežným spôsobom v súlade s propozíciami. Na základe týchto výsledkov sa rozdeľujú ceny a táto výsledková listina sa zverejňuje pri propagácii turnaja. **Organizátor sa zaväzuje, že v turnaji vyhodnotí aj víťazov jednotlivých kategórií.** Pri rovnosti bodov odporúčame použiť pomocné hodnotenia bežné pre Švajčiarsky systém (Buchholz bez výsledku hráča s najnižším bodovým ziskom, plný Buchholz, väčší počet výhier, Sonnenborn-Berger, postupové body).

Do dlhodobého hodnotenia jednotlivcov súťažiacich v GPX sa vypočítajú **GPX body**. Z výsledkovej listiny sa vyradia všetci hráči, ktorí pre vek, rating alebo miesto bydliska nespĺňajú podmienky pre zaradenie do GPX. Podľa poradia turnaja sa pridelia GPX body do dlhodobého hodnotenia tak, že víťaz získa toľko bodov, koľko zostalo v upravenej výsledkovej listine hráčov. Druhý v poradí dostane o bod menej, každý ďalší hráč má o jeden bod menej ako hráč vo výsledkovej listine pred ním. Poslednému hráčovi tak zostane vždy 1 bod. V prípade, že sa turnaja zúčastní viac ako 100 hráčov, spĺňajúcich podmienky pre zaradenie do GPX, body budú pridelené ako pri účasti 100 hráčov. Hráči umiestnení na 101. mieste a nižšie získajú po 1 bode.

Najlepších 10 hráčov v upravenej výsledkovej listine turnaja navyše získa **bonusové body**: 1. miesto 50 bodov, 2. miesto 40 bodov, 3. miesto 30 bodov, 4. miesto 20 bodov, 5. miesto 16 bodov, 6. miesto 12 bodov, 7. miesto 9 bodov, 8. miesto 6 bodov, 9. miesto 4 body, 10. miesto 2 body.

Výsledky dlhodobého hodnotenia sa vedú oddelene **v troch vekových kategóriách: do 14, do 11 a do 8 rokov, osobitne u chlapcov a osobitne u dievčat**. Pre určenie vekovej kategórie je rozhodujúci dátum narodenia podľa kategorizácie FIDE t. j. k 1.1. príslušných rokov.

V súťažnom ročníku 2019/2020 sa budú vyhodnocovať tieto kategórie:

CH 08 – chlapci narodení 1.1.2012 a ml. D 08 – dievčatá narodené 1.1.2012 a ml.

CH 11 – chlapci narodení 1.1.2009 a ml. D 11 – dievčatá narodené 1.1.2009 a ml.

CH 14 – chlapci narodení 1.1.2006 a ml. D 14 – dievčatá narodené 1.1.2006 a ml.

Každému hráčovi sa do konečného výsledku z celej série GPX započíta **7** najlepších výsledkov. V prípade rovnosti bodov pri záverečnom hodnotení je lepšie umiestnený mladší hráč.

Do celkového poradia GPX budú zaradení len hráči s uhradeným členským poplatkom GPX. Pre súťažný ročník 2019/2020 je výška členského poplatku 5 eur za hráča. Poplatok je potrebné uhradiť do 31.1.2020 (pre hráčov, ktorí odohrajú prvý turnaj po tomto termíne, platí termín úhrady do 10 dní po odohratí prvého turnaja). Pokyny na úhradu budú uvedené na stránke GPX.

Celkové poradie jednotlivých kategórií sa vyhodnocuje zvlášť pre **tri** semifinálové oblasti – **Západnú** (Bratislavský, Trnavský, Trenčiansky a Nitriansky kraj), **Strednú** (Žilinský a Banskobystrický kraj) a **Východnú** (Prešovský a Košický kraj). GPX body je možné získať na turnajoch GPX na celom území SR (napríklad hráč z Bratislavy môže získať body

aj na turnaji v Košiciach a opačne), hráč však bude uvedený len v celkovom poradí oblasti, do ktorej patrí podľa sídla klubu (školy), ak takého kritéria niet, tak podľa trvalého bydliska hráča.

4.3 SEMIFINÁLE A FINÁLE

Semifinálová fáza GPX sa odohrá zvlášť v Západnej oblasti (Bratislavský, Trnavský, Trenčiansky a Nitriansky kraj), v Strednej oblasti (Žilinský a Banskobystrický kraj) a vo Východnej oblasti (Prešovský a Košický kraj) formou uzavretých turnajov po 10 účastníkoch. Každá kategória bude mať v každej oblasti vlastný semifinálový turnaj.

Právo účasti v semifinálovom turnaji príslušnej oblasti má z každej kategórie:

- Najlepších 9 hráčov podľa celkového poradia základnej časti v príslušnej oblasti.
- Hráč s divokou kartou od usporiadateľa (1 hráč).

V prípade, že niektorí z postupujúcich hráčov neprejavia záujem o účasť, organizátor semifinále bude oslovovať náhradníkov podľa celkového poradia semifinálovej oblasti.

Do celoštátneho **finále** postúpia **traja najlepší hráči** z každého semifinálového turnaja (9 hráčov). 10. postupové miesto získa hráč umiestnený na 4.mieste v semifinálovom turnaji v tej oblasti, z ktorej sa v základnej časti zúčastnil v danej kategórii najvyšší počet hráčov s aspoň 5 odohratými turnajmi (v prípade rovnakého počtu hráčov je pomocným kritériom počet hráčov s aspoň 3 turnajmi, potom celkový počet hráčov v danej kategórii) **Počítajú sa iba hráči s uhradeným členským poplatkom GPX**. Náhradníkom za postupujúceho hráča je vždy ďalší hráč v poradí príslušného semifinálového turnaja. Finále sa teda odohrá v každej kategórii formou uzavretého turnaja s 10 hráčmi.

Organizátorov semifinále a finále GPX na základe konkurzu vyberá Komisia pre náborové turnaje mládeže. Hráči sú povinní prihlásiť sa na semifinálový a finálový turnaj vopred - do určeného termínu. Po tomto termíne majú právo prihlásiť sa aj náhradníci, do naplnenia určeného počtu. Organizátor vydá propozície najmenej 3 týždne pred plánovanou akciou.

5. PRAVIDLÁ

Turnaje GPX sa hrajú podľa Pravidiel FIDE pre rýchly (rapid) šach s výnimkou pre neprípustné ťahy. V turnajoch základnej časti **sa ukončený tretí neprípustný ťah trestá prehrou partie**. Hlavný rozhodca vyhlási na začiatku turnaja, či sa budú za prvý a druhý neprípustný ťah pridávať súperovi dve minúty času.

V semifinálových a finálových turnajoch sa prvý neprípustný ťah trestá pridaním dvoch minút času súperovi, **druhý** neprípustný ťah ukončený tým istým hráčom **prehráva partiu**.

Registrovaných hráčov treba zoradiť podľa FIDE štandard ratingu ku dňu konania turnaja, ak nemajú FIDE rating, potom podľa aktuálneho národného ratingu. Neregistrovaným hráčom treba uviesť národný rating 1000.

V prípade rovnosti bodov v semifinálových a finálových turnajoch rozhoduje o poradí:

1. Sonnenborn-Berger (pre kontumácie a nehrané partie treba použiť nastavenie „zo skutočných bodov“)
2. Výsledok vzájomnej partie
3. Väčší počet výhier

V prípade, že by ani tieto kritériá nerozhodli, prideli sa hráčom rovnaké umiestnenie. Ak by sa rozhodovalo o postupe alebo o poradí na medailových miestach, hráči s rovnakým umiestnením zohrajú dodatkový zápas v bleskovom šachu (2 partie tempom 3 minúty na partiu plus 2 sekundy na ťah, za stavu 1:1 rozhodujúcu partiu Armagedon - biely 5 minút, čierny 4 minúty, biely musí vyhrať). Ak by sa dodatkový zápas týkal troch hráčov s rovnakým umiestnením, odohrajú miniturnaj tempom 3 minúty na partiu plus dve sekundy na ťah, systémom každý s každým jedna partia. Ak by tento miniturnaj nerozhodol, nasledovali by Armagedon partie (žrebom sa určia súper v prvej partii aj farba figúr), víťaz prvej partie hrá finálovú partiu s tretím hráčom.

6. POVINNOSTI ORGANIZÁTORA TURNAJA

Organizátor je povinný:

- a) zabezpečiť vydanie propozícií podujatia s dostatočným časovým predstihom, zaslať ich na adresu rasto.diviak@gmail.com najneskôr 10 dní pred uskutočnením turnaja a požiadať o zaradenie do série (4.1, bod d),
- b) bezodkladne po ukončení turnaja zaslať na adresu rasto.diviak@gmail.com výsledky v elektronickej forme so zvýšeným dôrazom na kompletnosť dátumov narodenia hráčov za účelom ich zaradenia do príslušných kategórií. Akceptujú sa len výsledky vo forme súborov programu Swiss-Manager (.TUNx alebo .TUN), alebo odkaz na turnaj na serveri chess-results.com. Na stránke GPX je možné zverejniť aj odkaz na fotogalérie z turnajov,
- c) zabezpečiť atraktivnosť turnaja a GPX vhodnou propagáciou a cenami (podľa možností organizátora - 4.1, bod f).
- d) propagovať GPX uvedením adresy webovej stránky GPX (<http://gpx.jogo.sk>)

do propozícií turnaja

- e) uviesť v propozíciách kapacitu turnaja, táto sa po zverejnení propozícií na stránke GPX nesmie meniť
- f) zverejniť a aktualizovať zoznam prihlásených hráčov a výsledky turnaja na stránke chess-results.com

7. POVINNOSTI KOMISIE PRE NÁBOROVÉ TURNAJE MLÁDEŽE

Komisia je povinná:

- a) vydať každoročne Súťažný poriadok GPX,
- b) viesť kalendár schválených súťaží,
- c) viesť evidenciu skončených súťaží a celkové hodnotenie hráčov v jednotlivých kategóriách,
- d) vyhlásiť a vyhodnotiť konkurzy na usporiadanie semifinálových a finálových turnajov
- e) propagovať GPX a podporovať organizátorov turnajov,
- f) rozhodovať o nezaradení turnaja alebo o nezapočítaní odohratého turnaja do GPX v prípade porušenia Súťažného poriadku GPX organizátorom turnaja.

8. ZÁVEREČNÉ USTANOVENIA

Súťažný poriadok Grand Prix mládeže vypracovala Komisia pre náborové turnaje mládeže SŠZ a schválila elektronickým hlasovaním dňa 4.9.2019.

Súťažný poriadok Grand Prix mládeže nadobúda **platnosť** dňom jeho schválenia a **účinnosť** dňom 10.9.2019.

Rastislav Diviak, v. r.
predseda
Komisie pre náborové turnaje mládeže SŠZ