



GRAND PRIX MLÁDEŽE 2022/2023

Seriál náborových turnajov mládeže v kategórii jednotlivcov

Súťažný poriadok

1. CIEĽ GRAND PRIX MLÁDEŽE

Cieľom GRAND PRIX MLÁDEŽE (ďalej GPX) je podpora organizácie náborových šachových turnajov mládeže v kategórii jednotlivcov, vytvorenie a udržanie národnej série na systéme dlhodobého hodnotenia s postupom do celoštátneho finálového turnaja na základe vopred určených postupových kritérií.

2. ORGANIZÁCIA SÚŤAŽE

Súťaž vyhlasuje Slovenský šachový zväz. Na základe Zmluvy o súčinnosti podpísanej dňa 5.12.2018 súťaž riadi Medzinárodná šachová akadémia Interchess prostredníctvom riadiacej komisie. Riaditeľom súťaže v ročníku 2022/2023 je Rastislav Diviak, e-mail: rasto.diviak@gmail.com

3. ÚČASTNÍCI GPX

Právo účasti v GPX majú členovia Slovenského šachového zväzu **narodení 1.1.2009 a mladší** s ratingom k 1.9.2022 maximálne 1400 bodov. Do úvahy sa berie FIDE rating v **štandardnom** šachu k 1.9.2022. Ak hráč nemá FIDE rating, potom národný rating k 1.9.2022. FIDE rating pre rapid šach a pre bleskový šach sa neberú do úvahy. Právo účasti majú aj neregistrovaní hráči narodení 1.1.2009 a mladší s trvalým alebo prechodným pobytom na území SR. Hráči v kategórii do 8 rokov (narodení 1.1.2015 a mladší) môžu štartovať v GPX bez ohľadu na rating.

4. SYSTÉM SÚŤAŽE

GPX pozostáva z nasledujúcich etáp:

- Základná časť (od 1.9.2022 do 28.5.2023)
- Semifinálové turnaje (10.6. alebo 11.6.2023)
- Finálové turnaje (24.6. alebo 25.6.2023)

4.1 ZÁKLADNÁ ČASŤ

GPX zahŕňa do dlhodobého hodnotenia základnej časti jednorazové turnaje alebo jednotlivé turnaje vyhlásenej série turnajov.

Každý započítateľný turnaj musí spĺňať nasledujúce náležitosti:

- a) započítateľný turnaj je jednodňový turnaj jednotlivcov odohraný na území SR od 1.9.2022 do 28.5.2023 švajčiarskym systémom s **hracím tempom minimálne 10 minút na partiu pre každého hráča (alebo zodpovedajúcim tempom s časovým bonusom na ťah - ráta sa 60 bonusov k pevnému času)** a s minimálnym počtom 7 kôl. **Pri turnajoch s kapacitou vyššou ako 128 hráčov (uvedenou v propozíciách – vid' bod 6.e) je povinných minimálne 8 kôl.** Všetky turnaje s kapacitou nad 100 hráčov odporúčame hrať na 9 kôl.
- b) turnaj nesmie mať štatút iného majstrovského turnaja organizovaného SŠZ (napr. Majstrovstvá SR v rapid šachu),
- c) turnaj musí byť otvorený pre všetkých hráčov spĺňajúcich podmienky účasti v GPX (bod 2 Súťažného poriadku GPX), turnaj musí byť určený pre mládež (max do 20 rokov),
- d) propozície turnaja musia byť zaslané na zverejnenie na webovej stránke GPX (<http://gpx.jogo.sk>) riaditeľovi súťaže na adresu rasto.diviak@gmail.com najmenej **7 dní** pred plánovaným dňom uskutočnenia. Zverejnenie propozícií na stránke klubu alebo SŠZ nenahrádza zverejnenie na stránke GPX. Termín zverejnenia turnaja **neplatí pre turnaje odohrané od septembra 2022 do januára 2023.** Tieto je možné zaradiť do GPX **najneskôr do 31. januára 2023** zaslaním turnajového súboru TUNx alebo odkazu na chess-results na adresu riaditeľa súťaže.
Kalendár základnej časti bude **uzavretý 14. mája 2023**, po tomto termíne už nebude do GPX zaradený žiadny ďalší turnaj,
- e) turnaj kladie minimálne finančné nároky na hráča, štartovné je v primeranej výške, odporúčame organizátorom odmeniť každého hráča v turnaji cenou v závislosti od možností organizátora.

4.2 HODNOTENIE VÝSLEDKOV V ZÁKLADNEJ ČASŤI

Výsledky jednotlivých turnajov vyhodnotí organizátor bežným spôsobom v súlade s propozíciami. Na základe týchto výsledkov sa rozdeľujú ceny a táto výsledková listina sa zverejňuje pri propagácii turnaja. **Organizátor sa zaväzuje, že v turnaji vyhodnotí aj víťazov jednotlivých kategórií.** Pri rovnosti bodov odporúčame použiť pomocné hodnotenia bežné pre Švajčiarsky systém (výsledok hráčov v rovnakej bodovej skupine, Buchholz bez výsledku hráča s najnižším bodovým ziskom, plný Buchholz, väčší počet

výhier, Sonnenborn-Berger, postupové body).

Do dlhodobého hodnotenia jednotlivcov súťažiacich v GPX sa vypočítajú **GPX body**. Z výsledkovej listiny sa vyradia všetci hráči, ktorí pre vek, rating alebo miesto bydliska nespĺňajú podmienky pre zaradenie do GPX. Podľa poradia turnaja sa pridelia GPX body do dlhodobého hodnotenia tak, že víťaz získa toľko bodov, koľko zostalo v upravenej výsledkovej listine hráčov. Druhý v poradí dostane o bod menej, každý ďalší hráč má o jeden bod menej ako hráč vo výsledkovej listine pred ním. Poslednému hráčovi tak zostane vždy 1 bod. V prípade, že sa turnaja zúčastní viac ako 100 hráčov, splňajúcich podmienky pre zaradenie do GPX, body budú pridelené ako pri účasti 100 hráčov. Hráči umiestnení na 101. mieste a nižšie získajú po 1 bode.

Najlepších 10 hráčov v upravenej výsledkovej listine turnaja navyše získa **bonusové body**: 1. miesto 50 bodov, 2. miesto 40 bodov, 3. miesto 30 bodov, 4. miesto 20 bodov, 5. miesto 16 bodov, 6. miesto 12 bodov, 7. miesto 9 bodov, 8. miesto 6 bodov, 9. miesto 4 body, 10. miesto 2 body.

Výsledky dlhodobého hodnotenia sa vedú oddelene v **troch vekových kategóriách: do 14, do 11 a do 8 rokov, osobitne u chlapcov a osobitne u dievčat**. Pre určenie vekovej kategórie je rozhodujúci dátum narodenia podľa kategorizácie FIDE t. j. k 1.1. príslušných rokov.

V súťažnom ročníku 2022/2023 sa budú vyhodnocovať tieto kategórie:

CH 08 – chlapci narodení 1.1.2015 a ml. D 08 – dievčatá narodené 1.1.2015 a ml.

CH 11 – chlapci narodení 1.1.2012 a ml. D 11 – dievčatá narodené 1.1.2012 a ml.

CH 14 – chlapci narodení 1.1.2009 a ml. D 14 – dievčatá narodené 1.1.2009 a ml.

Každému hráčovi sa do konečného výsledku z celej série GPX započíta 7 najlepších výsledkov. V prípade rovnosti bodov pri záverečnom hodnotení je lepšie umiestnený mladší hráč.

Celkové poradie jednotlivých kategórií sa vyhodnocuje zvlášť pre **tri** semifinálové oblasti – **Západnú** (Bratislavský, Trnavský, Trenčiansky a Nitriansky kraj), **Strednú** (Žilinský a Banskobystrický kraj) a **Východnú** (Prešovský a Košický kraj). GPX body je možné získať na turnajoch GPX na celom území SR (napríklad hráč z Bratislavy môže získať body aj na turnaji v Košiciach a opačne), hráč však bude uvedený len v celkovom poradí oblasti, do ktorej patrí podľa sídla klubu (školy), ak takého kritéria niet, tak podľa trvalého bydliska hráča.

4.3 SEMIFINÁLE A FINÁLE

Semifinálová fáza GPX sa odohrá zvlášť v Západnej oblasti (Bratislavský, Trnavský, Trenčiansky a Nitriansky kraj), v Strednej oblasti (Žilinský a Banskobystrický kraj) a vo Východnej oblasti (Prešovský a Košický kraj) formou uzavretých turnajov po 10 účastníkoch. Každá kategória bude mať v každej oblasti vlastný semifinálový turnaj.

Právo účasti v semifinálovom turnaji príslušnej oblasti má z každej kategórie:

- Najlepších 9 hráčov podľa celkového poradia základnej časti v príslušnej oblasti.
- Hráč s divokou kartou od usporiadateľa (1 hráč).

V prípade, že niektorí z postupujúcich hráčov neprejavia záujem o účasť, organizátor semifinále bude oslovovať náhradníkov podľa celkového poradia semifinálej oblasti.

Do celoštátneho **finále** postúpia **traja najlepší hráči** z každého semifinálového turnaja (9 hráčov). 10. postupové miesto získa hráč umiestnený na 4. mieste v semifinálovom turnaji v tej oblasti, z ktorej sa v základnej časti zúčastnil v danej kategórii najvyšší počet hráčov s aspoň 5 odohratými turnajmi (v prípade rovnakého počtu hráčov je pomocným kritériom počet hráčov s aspoň 3 turnajmi, potom celkový počet hráčov v danej kategórii). Náhradníkom za postupujúceho hráča je vždy ďalší hráč v poradí príslušného semifinálového turnaja. Finále sa teda odohrá v každej kategórii formou uzavretého turnaja s 10 hráčmi.

Organizátorov semifinále a finále GPX na základe konkurzu vyberá Komisia pre náborové turnaje mládeže. Hráči sú povinní prihlásiť sa na semifinálový a finálový turnaj vopred - do určeného termínu. Po tomto termíne majú právo prihlásiť sa aj náhradníci, do naplnenia určeného počtu. Organizátor vydá propozície najmenej 3 týždne pred plánovanou akciou.

5. PRAVIDLÁ

Turnaje GPX sa hrajú podľa Pravidiel FIDE pre rýchly (rapid) šach s výnimkou pre neprípustné ťahy. V turnajoch základnej časti **sa ukončený tretí neprípustný ťah trestá prehrou partie**. Hlavný rozhodca vyhlási na začiatku turnaja, či sa bude za prvý a druhý neprípustný ťah pridávať súperovi **jedna minúta** času.

V semifinálových a finálových turnajoch sa prvý neprípustný ťah trestá pridaním **jednej minúty** času súperovi, **druhý** neprípustný ťah ukončený tým istým hráčom **prehráva**

partiu.

Registrovaných hráčov treba zoradiť podľa FIDE štandard ratingu ku dňu konania turnaja, ak nemajú FIDE rating, potom podľa aktuálneho národného ratingu. Neregistrovaným hráčom treba uviesť národný rating 1000.

V prípade rovnosti bodov v semifinálových a finálových turnajoch rozhoduje o poradí:

1. Sonnenborn-Berger (pre kontumácie a nehrané partie treba použiť nastavenie „zo skutočných bodov)
2. Výsledok vzájomnej partie
3. Väčší počet výhier

V prípade, že by ani tieto kritériá nerozhodli, prideli sa hráčom rovnaké umiestnenie. Ak by sa rozhodovalo o postupe alebo o poradí na medailových miestach, hráči s rovnakým umiestnením zohrajú dodatkový zápas v bleskovom šachu (2 partie tempom 3 minúty na partiu plus 2 sekundy na ťah, za stavu 1:1 rozhodujúcu partiu Armagedon - biely 5 minút, čierny 4 minúty, biely musí vyhrať). Ak by sa dodatkový zápas týkal troch hráčov s rovnakým umiestnením, odohrajú miniturnaj tempom 3 minúty na partiu plus dve sekundy na ťah, systémom každý s každým jedna partia. Ak by tento miniturnaj nerozhodol, nasledovali by Armagedon partie (žrebom sa určia súper v prvej partii aj farba figúr), víťaz prvej partie hrá finálovú partiu s tretím hráčom.

6. POVINNOSTI ORGANIZÁTORA TURNAJA

Organizátor je povinný:

- a) zabezpečiť vydanie propozícií podujatia s dostatočným časovým predstihom, zaslať ich na adresu rasto.diviak@gmail.com najneskôr 7 dní pred uskutočnením turnaja a požiadať o zaradenie do série (podrobnosti a výnimky podľa 4.1, bod d),
- b) bezodkladne po ukončení turnaja zaslať na adresu rasto.diviak@gmail.com výsledky v elektronickej forme so zvýšeným dôrazom na kompletnosť dátumov narodenia hráčov za účelom ich zaradenia do príslušných kategórií. Akceptujú sa len výsledky vo forme súborov programu Swiss-Manager (.TUNx alebo .TUN), alebo odkaz na turnaj na serveri chess-results.com. Na stránke GPX je možné zverejniť aj odkaz na fotogalérie z turnajov,
- c) zabezpečiť atraktivnosť turnaja a GPX vhodnou propagáciou a cenami (podľa možností organizátora - 4.1, bod f).
- d) propagovať GPX uvedením adresy webovej stránky GPX (<http://gpx.jogo.sk>) do propozícií turnaja

- e) uviesť v propozíciách kapacitu turnaja, táto sa po zverejnení propozícií na stránke GPX nesmie meniť
- f) zverejniť a aktualizovať zoznam prihlásených hráčov a výsledky turnaja na stránke chess-results.com

7. POVINNOSTI RIADIACEHO ORGÁNU SÚŤAŽE

- a) vydať každoročne Súťažný poriadok GPX,
- b) viesť kalendár schválených súťaží,
- c) viesť evidenciu skončených súťaží a celkové hodnotenie hráčov v jednotlivých kategóriách,
- d) vyhlásiť a vyhodnotiť konkurzy na usporiadanie semifinálových a finálových turnajov
- e) propagovať GPX a podporovať organizátorov turnajov,
- f) rozhodovať o nezaradení turnaja alebo o nezapočítaní odohratého turnaja do GPX v prípade porušenia Súťažného poriadku GPX organizátorom turnaja.

8. ZÁVEREČNÉ USTANOVENIA

Súťažný poriadok Grand Prix mládeže vypracoval riaditeľ súťaže dňa 6.1.2023.

Súťažný poriadok Grand Prix mládeže nadobúda **platnosť** a **účinnosť** dňom 7.1.2023.

Úprava Súťažného poriadku z 24.1.2023 nadobúda účinnosť dňom 25.1.2023.

Rastislav Diviak, v. r.
riaditeľ GPX mládeže 2022/2023